



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Zarządzanie projektami, komunikacja i ochrona informacji w erze cyfrowej [S2Teleinf2>ZPKiOlwEC]

### Przedmiot

Kierunek studiów  
Teleinformatyka

Rok/Semestr  
1/2

Studia w zakresie (specjalność)  
Systemy definiowane programowo

Profil studiów  
ogólnoakademicki

Poziom studiów  
drugiego stopnia

Język oferowanego przedmiotu  
polski

Forma studiów  
stacjonarne

Wymagalność  
obligatoryjny

### Liczba godzin

Wykład  
90

Laboratorium  
0

Inne (np. online)  
0

Ćwiczenia  
0

Projekty/seminaria  
60

### Liczba punktów ECTS

9,00

### Koordynatorzy

dr inż. Tomasz Grajek  
tomasz.grajek@put.poznan.pl

prof. dr hab. inż. Jerzy Nawrocki  
jerzy.nawrocki@put.poznan.pl

dr hab. inż. Piotr Zwierzykowski prof. PP  
piotr.zwierzykowski@put.poznan.pl

dr hab. inż. Adrian Kliks prof. PP  
adrian.kliks@put.poznan.pl

### Wykładowcy

### Wymagania wstępne

Podstawowa wiedza z zakresu komunikacji multimedialnej. Wiedza na poziomie inżynierskim z zakresu teleinformatyki i jej zastosowań w świecie współczesnym. Student powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu inżynierii oprogramowania oraz podstawową wiedzę związaną z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.

## Cel przedmiotu

Przedmiot ma za zadanie pomóc studentom w przygotowaniu się do pełnienia roli lidera/kierownika w przedsięwzięciach informatycznych. Realizując ten cel studenci zapoznają się z metodykami zarządzania projektami informatycznymi w ujęciu synkretycznym, zasadami efektywnej komunikacji, zagadnieniami dot. przedsiębiorczości i marketingu w erze cyfrowej oraz aspektami prawnymi dotyczącymi transferu wiedzy i technologii.

## Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

K2\_W09 Ma wiedzę w zakresie wybranych zagadnień normalizacji, ochrony własności przemysłowej, prawa autorskiego oraz działania systemu patentowego

K2\_W07 Ma wiedzę o trendach rozwojowych i najistotniejszych nowych osiągnięciach w zakresie teleinformatyki

Ma zaawansowaną wiedzę szczegółową dotyczącą metodyk zarządzanie projektami ze szczególnym uwzględnieniem metodyki PRINCE2 i Scrum.

Umiejętności:

K2\_U01 Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie

K2\_U04 Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego lub badawczego oraz poprowadzić dyskusję dotyczącą przedstawionej prezentacji

K2\_U08 Potrafi sformułować specyfikację projektową złożonego układu, systemu teleinformatycznego z uwzględnieniem aspektów prawnych, w tym ochrony własności intelektualnej oraz innych aspektów pozatechnicznych korzystając z dostępnych aktów normatywnych

K2\_U12 Potrafi dokonać obserwacji i interpretacji otaczających go uwarunkowań prawnych i społecznych

Potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich - integrować wiedzę informatyczną z wybranymi elementami nauk o zarządzaniu (zarządzanie ryzykiem) oraz psychologii (teorie motywacji)

Potrafi ocenić przydatność metod i narzędzi służących do zarządzania projektami oraz dostrzec ograniczenia tych metod i narzędzi

Kompetencje społeczne:

K2\_K01 Jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz do krytycznej oceny odbieranych treści

K2\_K02 Jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych

K2\_K03 Jest gotów do inspirowania i organizowania działalności na rzecz środowiska społecznego

K2\_K04 Jest gotów do inicjowania działania na rzecz interesu publicznego

K2\_K05 Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy

## Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wykład - zaliczenie pisemne, pytanie otwarte,

Laboratorium - projekt

Skala ocen: <=50% 2,0; 51%-60% 3,0; 61%-70% 3,5; 71%-80% 4,0; 81%-90% 4,5; 91%-100% 5,0

## Treści programowe

W ramach przedmiotu przedstawiane są zagadnienia związane z zarządzaniem projektami, prawem własności, zasadami komunikacji w erze cyfrowej oraz tematy dotyczące ochrony informacji.

## Tematyka zajęć

Wykład:

Ochrona własności przemysłowej, w tym elementy ustawy Prawo własności przemysłowej, Prawo autorskie, przedmiot ochrony, procedury, analizy przypadków.

Normalizacja w teleinformatyce, w tym normy de facto vs. de iure, główne organizacje, procedury, ze szczególnym uwzględnieniem MPEG.

Komercjalizacja wyników prac B+R  
 Bezpieczeństwo w erze komunikacji cyfrowej  
 Sieci i media społecznościowe i ich rola we współczesnym świecie  
 Podstawy przedsiębiorczości  
 Podstawy marketingu  
 Wybrane zagadnienia z zarządzania: metodyki klasyczne a metodyki zwinne; formułowanie celu projektu; zarządzanie ryzykiem; zarządzanie zespołem w projektach programistycznych; zarządzanie wymaganiami; zarządzanie jakością i zmianą w projekcie IT ; planowanie w projektach programistycznych  
 Projekt:  
 Opracowanie studium przypadku (w tym prezentacja), np. ścieżka/strategia komercjalizacji dla danego rozwiązania, ścieżka/strategia ochrony dla danego rozwiązania, kosztorys postępowania patentowego w zależności od wybranego obszaru ochrony.  
 Opracowanie studium przypadku (w tym prezentacja) np. strategia rozwoju przedsiębiorstwa typu start-up wraz z opracowaniem metod marketingu wykorzystującego współczesne narzędzia internetowe w obszarze marketingu i zarządzania.

### Metody dydaktyczne

Wykład hybrydowy: wykład tradycyjny z dodatkiem materiałów edukacyjnych, wykłady problemowe - analiza przypadków, dopuszcza się możliwość zapraszania prelegentów z branży lub nauk  
 Projekt  
 Regularne spotkania ze studentami celem opracowania studium przypadku (w tym prezentacja).

### Literatura

Podstawowa:  
 "Poradnik wynalazcy. Procedury zgłoszeniowe w systemie krajowym, europejskim, międzynarodowym", Urząd Patentowy Rzeczypospolitej Polskiej, Warszawa 2023, ISBN 978-83-65470-87-4  
 "Własność intelektualna dla przedsiębiorcy", Urząd Patentowy Rzeczypospolitej Polskiej, Warszawa 2021, ISBN 978-83-65470-69-0  
 OGC, Managing Successful Projects with PRINCE2, 2009  
 Ken Schwaber, Jeff Sutherland, The Scrum Guide, 2011 (online).

Uzupełniająca:  
 M. Barszcz (red.), "Komercjalizacja B+R dla praktyków", Wyd. 3, Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, Warszawa 2016, ISBN: 978-83-936422-5-0  
 PMI, Project Management Body of Knowledge

### Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	225	9,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	150	6,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	75	3,00